

## PING PONG, czyli tenis stołowy

Zajęcia zdalne – 27.10.2020

### Sprzęt

- a. Piłeczki: żółte (gra regularna) i białe (gra o „Double Point”) o średnicy 40 mm oraz masie 2 g ( $\pm 1$ g).
- b. Siatka o wysokości 15,25 cm.
- c. Słupki mocujące siatkę oddalone od bocznej krawędzi stołu nie więcej niż 15,25 cm.
- d. Stół o wymiarach 274 cm (długość) na 152,5 cm (szerokość) na 75 ÷ 77 cm (wysokość).
- e. Raketka drewniana o wymiarach 16,1 cm (szerokość) na 16,3 cm (długość bez uchwytu), uchwyt o długości 10 cm, okładziny z papieru ściernego gradacji 460, klejone bezpośrednio do rakiетки (całkowicie bez podkładu).

### Zawodnicy

Brak jakiejkolwiek kategoryzacji. Nie istnieją kategorie wiekowe, związane z płcią lub ze statusem zawodnika. Nie ma znaczenia, czy zawodnik jest profesjonalistą czy amatorem. Inaczej rzecz ujmując, do rozgrywek dopuszczeni są wszyscy, każdy może grać z każdym.

### Zasady gry

- a. Pojedynczy set rozgrywany jest do zdobycia 15 punktów przez jedną ze stron.
- b. Przy stanie seta 14:14 gra toczy się do momentu zdobycia przez jedną ze stron 15-go punktu - tzw. „Sudden Death” (nie ma gry do przewagi 2 punktów)
- c. Zmiana strony serwującej odbywa się co 2 punkty
- d. Serw uznawany jest za prawidłowy, jeśli:
  - i. wykonywany jest spoza tylnej krawędzi stołu po stronie serwującego
  - ii. piłeczka przed uderzeniem podrzucona jest z otwartej dłoni na wysokość co najmniej 5,57 cala (14,6 cm)
  - iii. tor lotu piłeczki podrzuconej do serwu musi być jak najbardziej zbliżony do pionu
  - iv. uderzenie podrzuconej do serwu piłeczki może nastąpić dopiero, gdy piłeczka zacznie opadać

v. podrzucona do serwu piłeczka nie może mieć rotacji

vi. zaserwowana piłeczka trafi bezpośrednio po uderzeniu w stronę stołu zawodnika serwującego, a następnie w stronę przeciwnika

e. Jeśli prawidłowo zaserwowana piłeczka trafia w siatkę, ale mimo to spada po stronie zawodnika odbierającego serw (tzw. „net”), serw uznany jest za nieważny, ale nie powoduje utraty punktu przez serwującego. Serw należy powtórzyć.

f. Uznaje się, że piłeczka jest „w grze”, jeśli odbija się odpowiednio od górnej powierzchni stołu. Piłeczka jest „poza grą”, jeśli spadnie na podłogę bądź uderzy w osobę/obiekt poza stołem.

g. Punkty przyznawane są zawodnikowi, jeśli:

i. przeciwnik odbierający nie odbije zaserwowanej prawidłowo piłeczki

ii. przeciwnik nie odbije powracającej do niego piłeczki po prawidłowym odbiciu przez zawodnika

iii. przeciwnik odbije piłeczkę w sposób zakwestionowany przez sędziego rozgrywki

iv. przeciwnik odbije piłeczkę w sposób taki, że nie trafi ona w stół po stronie zawodnika

v. zawodnik odbije piłeczkę w sposób taki, że piłeczka odbije się od stołu po stronie przeciwnika więcej, niż jeden raz

vi. przeciwnik dotknie raketką lub dowolną częścią ciała do siatki lub stołu.

h. Jeśli zawodnik w secie ma na koncie zdobytych nie więcej niż 12 punktów i jest stroną serwującą, jednorazowo w danym meczu może zażądać gry o podwójną ilość punktów (tzw. „Double Point”). Żółta piłeczka zamieniana jest wówczas na piłeczkę białą. O ile serwujący zawodnik wygra rozgrywkę, uzyskuje 2 punkty. Jeśli rozgrywkę wygra strona odbierająca serw, zdobywa 1 punkt. Po rozgrywce o „Double Point” do gry powraca piłeczka żółta.

i. Zdobycie dwóch punktów w zagranii o „Double Point” nie powoduje zmiany serwującego, jeśli odbyło się w efekcie pierwszego z dwóch przysługujących zawodnikowi serwów. Zachowana jest zasada zmiany serwującego co dwa serwy.

j. Zmiana stron grających odbywa się po każdym zakończonym secie. Jeśli mecz rozgrywany jest do 2 wygranych setów, wymagana jest dodatkowa zmiana stron, gdy rozgrywany jest trzeci set rozstrzygający. Zmiana ta ma miejsce po zdobyciu przez jednego z zawodników siódmego punktu. W sytuacji, gdy mecz rozgrywany jest do 3 wygranych setów, zmiana stron po

zdobyciu przez jednego z zawodników siódmego punktu odbywa się w secie trzecim przy stanie w setach 2:0 oraz piątym przy stanie w setach 2:2.

k.Porady/wskazówki trenera („coaching”) i/lub przerwy („tim out”) w trakcie rozgrywania meczu dozwolone są jedynie w przerwach pomiędzy grami.

Opracował: Stanisław Antkowiak