

Dzień dobry,

chciałabym zachęcić Was do zapoznania się z popularną grą towarzyską. Nie wymaga ona wielu nakładów, jedynie kostki do gry, papier, długopis, a jest świetną formą spędzania czasu, zachęcam do zapoznania się z zasadami gry.

Zasady gry w kości

Gra w kości polega na rzucaniu kostkami tak by uzyskać odpowiednią ilość oczek. Liczy tu się nie tylko szczęście ale i również umiejętności kalkulacji i podejmowania odpowiednich wyborów.

W grze w kości mamy 15 kolejek.

Kolejek jest 15 w każdej z nich każdy z graczy ma do dyspozycji trzy rzuty. Pierwszy rzut zawsze wykonywany jest wszystkimi kostkami których jest pięć. W drugim i trzecim rzuca się jedynie wybranymi przez gracza kostkami. Można też zrezygnować z tych rzutów jeśli za pierwszym razem wyrzucona jest odpowiednia kombinacja oczek.

Zapisywanie wyników.

Po wykonaniu rzutów czas na zapisanie wyników w tabeli. W wierszach tabeli zapisane jest 15 kategorii, które zostały poniżej opisane. Kolumny tabeli to kolejni gracze. Każdy z graczy musi zapisać punkty za wybierane kategorie we własnej kolumnie tabeli. Każda z kategorii może być wybrana tylko raz.

	1 gracz	2 gracz	3 gracz	4 gracz
"1"				
"2"				
"3"				
"4"				
"5"				
"6"				
Bonus				
Suma				
Para				
Trójka				
Dwie pary				
Ful				
Kareta				
Mały strit				
Duży strit				
Szansa				
Generał				
Suma				
Razem				

Kategorie górnej części tabeli: jedyńki, dwójki, trójki, czwórki, piątki, szóstki.

W wierszu jednej z powyższych kategorii wpisuje się sumę oczek wskazujących wybraną liczbę.

Przykład:

Jeżeli gracz wyrzuci 5, 2, 5, 5, 3 oraz wybierze kategorię „piątki”, to uzyskuje 15 pkt. (ponieważ wyrzucone są trzy piątki), może również wybrać „trójki”, wtedy wpisujemy 3 pkt. (bo tylko jedna trójka została wyrzucona). Z kolei wskazując kategorię „jedyńki”, „czwórki lub „szóstki” otrzyma 0 pkt. (bo w wyrzuconych kostkach nie ma tych liczb).

Premia z górnej części tabeli:

Jeżeli w kategoriach: od jedynek do szóstek gracz uzyska razem co najmniej 63 pkt. lub więcej, to otrzymuje premię w wysokości 35 pkt.

Kategorie dolnej części tabeli:

Para – jeżeli w wyrzuconych kościach występują co najmniej dwie jednakowe liczby oczek, uzyskuje się sumę tych oczek ; np. dla układu 3,1,2,6,6, byłoby to 12 pkt.

- trzy jednakowe – jeżeli w wyrzuconych kościach występują co najmniej trzy jednakowe liczby oczek, uzyskuje się sumę tych oczek; np. dla układu 5,6,2,6,6, byłoby to 18 pkt.
- cztery jednakowe – analogicznie jak wyżej, ale co najmniej cztery jednakowe liczby oczek, np 6,2,2,2,2 zdobywa się 8 pkt.
- ful – jeżeli w wyrzuconych kościach występują trzy jednakowe liczby oczek oraz dwie inne jednakowe, np. 3, 1, 3, 3, 1 (trzy trójki i dwie jedyńki) – 11 pkt.
- mały strit – jeżeli w układzie występują cztery kolejne liczby oczek: 1,2,3,4,5 – mały strit jest za 15 pkt.;
- duży strit – analogicznie jak wyżej, ale liczby oczek z wszystkich pięciu kostek muszą być kolejnymi liczbami 2,3,4,5,6– wtedy wpisujemy 20 pkt.;
- generał – jeżeli liczba oczek na wszystkich pięciu kostkach jest jednakowa np: 5,5,5,5,5 – wtedy otrzymujemy 50 pkt;
- szansa – bez znaczenia od układu kostek gracz uzyskuje sumę oczek z wszystkich kości; Jeżeli wyrzucona kombinacja nie spełnia określonych wymogów należy wybrać jedną z wolnych kategorii, wtedy jednak otrzymuje się 0 pkt..Niestety taki wybór czasami jest konieczny.

Zakończenie

Kiedy wszystkie kategorie tabeli punktacji są zapełnione czyli po 15 kolejkach następuje koniec gry. Wygrywa gracz, który zdobył łącznie najwięcej punktów.

Dobrej zabawy!